

Documento n. 6

TITOLI INDIVIDUATI DAI GRUPPI

1. AL FUOCO

2. REGOLE DA SEGUIRE IN CASO DI INCENDIO

3. ALLARME ANTI INCENDIO

4. UN INCENDIO A SCUOLA

NB: la classe ha scelto il titolo “REGOLE DA SEGUIRE IN CASO DI INCENDIO”

TORNA A PAGINA 2

Documento 7

IN QUALI OCCASIONI SI USANO LE REGOLE?

GRUPPO 1

- IN BIBLIOTECA
- AL MARE
- A TEATRO
- NEL CODICE STRADALE
- IN CITTA'
- NEI GIOCHI
- NEI RISTORANTI
- A SCUOLA
- A CASA
- NEL BOSCO
- CON GLI ANIMALI
- CON LE PERSONE
- IN PISCINA
- IN PALESTRA
- NELLA LEGGE
- SUL MARCIAPIEDE

TORNA A PAGINA 2

Documento 8

IN QUALI OCCASIONI SI USANO LE REGOLE?

GRUPPO 2

- A SCUOLA
- SULLA STRADA
- A CASA
- AL MERCATO
- AL PARCO GIOCHI
- IN CITTA'
- QUANDO SI E' SOLI
- IN AUTOBUS
- IN BICI
- IN PISCINA
- NEGLI SPORT
- ALLE FESTE
- IN AEREO
- AL MUSEO
- AL PARCO NATURALE
- IN TRENO
- NEL BOSCO
- IN BARCA

TORNA A PAGINA 2

Documento 9

IN QUALI OCCASIONI SI USANO LE REGOLE?

GRUPPO 3

- DURANTE UN TERREMOTO
- DURANTE I BOMBARDAMENTI
- MENTRE C'E' UNA GRANDINE POTENTISSIMA
- DURANTE UN TORNADO
- DURANTE L'ERUZIONE DI UN VULCANO
- QUANDO CADE UNA METEORITE

TORNA A PAGINA 2

Documento 10

IN QUALI OCCASIONI SI USANO LE REGOLE?

GRUPPO 4

- NEL BASKET
- NEL CALCIO
- NELLA PALLAVOLO
- CON I GATTI
- CON GLI ANIMALI IN GENERE

TORNA A PAGINA 2

Documento 11

Trascrizione video per task-regole

I VIDEO

Maestra: Gruppo numero 1: Giacomo, Marco, Silvia, Giorgia.

Relatore: Minivolley. Si gioca ... in 2 squadre ...

Suggeritore: [alla maestra] Faccio le domande?

M.: Sì.

S.: In quanti si gioca?

R.: Si gioca in 3.

S.: E ?

R.: E uno resta fuori per il cambio.

S.: Che cosa si deve fare nel passare la palla dentro ... nel campo avversario?

R.: Per pass ... Per far andare la palla nel campo avversario, bisogna ... bisogna fare tre passaggi.

S.: Se la palla viene mandata ... fuori, è ...

R.: Punto degli ... Se la palla viene mandata fuori è punto degli altri.

S.: Cosa succede se tocca il terreno degli avversari?

R.: Se tocca il terreno degli avversari, è punto della squadra che ha lanciato la palla.

S.: Se la palla tocca la rete, è punto ...

R.: Se la p ... Se la palla tocca la rete e non la supera, è punto degli avversari.

S.: Bene ... Oh ... se un bambino ... eh ... prende la palla e gli scivola cosa succede?

R.: Se al bambino prende la palla e gli scivola ... è punto della squadra ... avversaria.

S.: Quante squadre partecipano al torneo?

R.: Le squadre che partecipano al torneo, due possono essere della stessa classe.

S.: Chiarimento?

R.: Il campo è lungo 9 metri e è diviso in due parti dalla rete e una parte del campo diviso è lunga 4 metri e mezzo.

S.: Basta, mi pare ...

TORNA A PAGINA 2

Documento 12

II VIDEO

Maestra: Gruppo numero 2: Benedetta, Maria Vittoria, Pietro, Andrea

R.: Il gioco che voglio spiegarvi è il gioco dei quattro passaggi. Ci possono essere due o più squadre. Il gioco consiste nel tirarsi la palla senza che l'avversario la prenda. Ogni volta che si riesce a fare quattro passaggi, viene dato un punto alla squadra.

Suggeritore: Quanti bambini?

R.: Quanti bambini? Eh ... I bambini possono tanti, basta che siano pari. Non si possono usare i piedi. Se un giocatore eh ... tira la palla

S.: a un altro

R.: eh ...

S.: a un altro bambino ...

R.: Se il giocatore tira la palla all'altro giocatore, non puoi tirargliela indietro.

TORNA A PAGINA 2

Documento 13

III VIDEO

Maestra: Gruppo 3: Elisa, Alice, Edoardo, Raffaele

Suggeritore: Giocano tutti ...

Relatore 1: Giocano tutti, ma non nello stesso tempo.

S.: Gioca una squadra ...

R1.: Gioca una squadra contro quella avversaria.

S.: Certe volte ...

R1.: Certe volte la squadra che vince va contro la squadra che deve giocare.

S.: Bisogna marcare ...

Relatore 2: Bisogna marcare gli avversari senza fare male.

S.: Bisogna passare ...

R2.: Bisogna passare la palla ai compagni.

S.: Non bisogna ...

R2.: Non bisogna essere ammicchiati, ma bisogna smarcarsi.

M.: Questo era il gioco di ...?

R2.: Basket.

TORNA A PAGINA 2

Documento 14

VIDEO IV

Maestra: Gruppo numero 4

Relatore: Oggi ...

M.: Christian, Chiara, Ruxana, Paolo

R.: Oggi vorrei spiegare il gioco del calcio. Regola numero 1 del calcio: non, ... non bisogna fare falli, perché l'arbitro può espellerti. Regola numero 2 ...

Suggeritore: [fa il gesto di toccare con la mano]

R.: Non toccare con la mano ... Non toccare con la mano la palla. Regola numero 3: collaborare, fare un bel lavoro di squadra. Regola numero 4: scartare gli avversari. Regola numero 5: collaborare ... no ... far ... far ... collaborare. Regola numero 5 ...

S.: [fa vedere 6 dita]

R.: Ah, 6

S.: [mima qualcuno che spinge o che viene spinto]

R.: Non ... non ... non dare spintoni. Regola numero 7: non ... il portiere deve parare la palla. Reg ... Regola numero 7 ... 8: [guarda il suggeritore] ah, passare la palla al compagno. Regola numero 9: [guarda il suggeritore] co ... parare ...

S.: No

M.: Puoi suggerire, Chiara.

S.: In ogni ...

M.:Vai, Chiara!

S.: Cos'è che non bisogna fare? Non ...

R.: Non tocc ...

S.: [fa di no con la testa; muove le labbra: non ba ...]

R.: Ah, non barare. Regola numero 10 [guarda il suggeritore]. Ah, regola numero 11: in ogni squadra ci sono 11 giocatori.

TORNA A PAGINA 2

Documento 15

MINIVOLLEY

- **Si gioca in due squadre**
- **Si gioca in gruppi da tre e uno resta fuori per il cambio**
- **Si devono fare tre passaggi prima di mandare la palla dall'altra parte cioè nel campo avversario**
- **Non si può fare il tifo negativo**
- **Se la palla viene mandata fuori è punto degli avversari**
- **Se tocca il terreno degli avversari, è punto della squadra che ha lanciato la palla**
- **Se la palla tocca la rete e non la supera, è punto degli avversari**
- **Se un bambino prende la palla e gli scivola, è punto della squadra avversaria**
- **Alla fine due squadre della stessa classe partecipano alla finale del torneo**
- **Il campo è lungo 9 metri ed è diviso in due parti dalla rete ed una parte del campo è lunga quattro metri e mezzo**

TORNA A PAGINA 2

Documento 16

REGOLAMENTO

MINIVOLLEY

SCOPO DEL GIOCO

Due squadre si lanciano un pallone al di sopra di una rete.

Ogni squadra tenta di inviare e far cadere il pallone a terra nel campo avversario.

La squadra avversaria tenta di impedirlo.

SQUADRE E GIOCATORI

Ogni squadra è composta da tre giocatori in campo e uno o più fuori campo.

Il giocatore fuori campo obbligatoriamente entra al posto del compagno che ha acquisito il diritto alla battuta: è obbligatorio girare di un posto in senso orario.

I giocatori si piazzano in campo a forma di triangolo: due davanti vicino alla rete e uno dietro.

TORNA A PAGINA 2

PUNTEGGIO

Si arriva a 15 punti.

Si può giocare anche a tempo: ad esempio 10 minuti.

IL CAMPO - LA RETE - IL PALLONE

Il campo è lungo 9 metri e largo 4 metri e mezzo.

E' diviso in due campi da una rete posta ad una altezza di due metri da terra.

Si usa un pallone di gomma leggera.

ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro che ne fa osservare le regole.

L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio del gioco (battuta) o il mancato rispetto delle regole.

Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili.

L'arbitro fischia quando:

1. Si tocca la rete (invasione di rete)
2. Si calpesta, oltrepassandola, la linea di fondo quando si effettua la battuta (invasione)
3. La palla è fuori
4. Lo stesso giocatore tocca due volte consecutive la palla
5. La stessa squadra esegue quattro tocchi della palla

TORNA A PAGINA 2

Documento 17

PROPOSTE

- **Da una parte si mettono le cose che riguardano il gioco e le squadre, dall'altra parte quelle che riguardano il pubblico**
- **Prima si scrivono le cose che contano, poi le altre**
- **E' sufficiente numerare le cose**
- **Sarebbe opportuno lasciare dello spazio tra una cosa e l'altra**
- **Le regole già scritte le raggruppiamo per argomento**

SCALETTA

1. SCOPO DEL GIOCO

2. SQUADRE E GIOCATORI (come si gioca)

3. PUNTEGGIO

4. CAMPO E ATTREZZI

5. ARBITRO E TIFO

TORNA A PAGINA 2

Documento 18

Regole del minivolley

1. SCOPO DEL GIOCO.

Si devono fare tre passaggi prima di lanciare la palla dall'altra parte della rete.

Se la palla tocca il terreno o la rete, è punto della squadra che l'ha tirata.

Se un bambino prende la palla e gli scivola, è punto dalla squadra avversaria.

2. SQUADRE E GIOCATORI (come si gioca).

Si gioca in due squadre, formate da tre giocatori + 1 che resta fuori per il cambio.

3. PUNTEGGIO

La partita dura 10 minuti o si arriva a 15 punti.

4. CAMPO E ATTREZZI

Il campo è lungo 9 metri ed è diviso in 2 parti dalla rete ed una parte del campo è lunga 4 metri e mezzo.

La palla è abbastanza leggera.

5. ARBITRO E TIFO

Non si può fare il tifo negativo.

Se la palla viene mandata fuori.

Se la palla tocca la rete e non la supera è punto dell'avversario.

Cambio: il cambio funziona che quando la squadra fa punto il giocatore che era fuori entra e un altro esce. I giocatori sono disposti a forma di triangolo: 2 stanno davanti e 1 sta dietro.

TORNA A PAGINA 2

Regole del minivolley

1) SCOPO DEL GIOCO

Si devono fare tre passaggi prima di mandare la palla dall'altra parte cioè nel campo avversario.

Se la palla tocca il terreno degli avversari, è punto della squadra che ha lanciato la palla.

Se un bambino fa cadere la palla, è punto della squadra avversaria.

2) SQUADRE E GIOCATORI

Si gioca in due squadre.

Si gioca in gruppi di tre giocatori.

Ogni volta che si fa punto i giocatori si cambiano di posto: quello che è dietro va fuori e aspetta il prossimo cambio.

3) PUNTEGGIO

Per vincere bisogna arrivare a 15 punti oppure si gioca a tempo (10 minuti).

4) CAMPO E ATTREZZI

Il campo è lungo 9 metri ed è diviso in 2 parti dalla rete ed una parte del campo è lunga 4 metri e mezzo.

Si usa una palla piuttosto leggera.

La rete è alta 2 metri da terra.

5) ARBITRO E TIFO

Se la palla viene mandata fuori del campo è punto degli avversari.

Se la palla non riesce a superare la rete o la tocca è punto della squadra avversaria.

Non si può fare il tifo negativo.

TORNA A PAGINA 2

MINIVOLLEY

1) SCOPO DEL GIOCO

Prima di lanciare la palla nell'altro campo bisogna fare tre passaggi.

Se la palla tocca il campo avversario è punto della squadra che ha lanciato la palla.

Se un giocatore riceve la palla e gli cade è punto dell'altra squadra.

2) SQUADRE E GIOCATORI (come si gioca)

Si gioca una squadra più quella avversaria.

La squadra è formata da quattro giocatori tre in campo e uno resta fuori per il cambio.

Vince la squadra che fa per prima 15 punti oppure si gioca a tempo.

3) CAMPO E ATTREZZI

La rete è lunga 4 metri e mezzo mentre il campo 9 metri.

4) ARBITRO E TIFO

Il pubblico non può fare il tifo negativo.

Se la palla va fuori dal campo è punto della squadra avversaria.

Se la palla tocca la rete e non la supera, è punto della squadra avversaria.

Se un giocatore prende la palla e gli cade è punto dell'altra squadra.

TORNA A PAGINA 2

REGOLE DEL MINIVOLLEY

1) scopo del gioco

Si devono fare tre passaggi prima di mandare la palla dall'altra parte cioè nel campo avversario.

Se la palla tocca il terreno degli avversari, è punto della squadra che ha lanciato la palla.

2) Squadra e giocatori

Si gioca in due squadre

Si gioca in tre giocatori e un giocatore resta fuori per il cambio

3) punteggio

di solito si va a 15 punti o 11

4) CAMPO E ATTREZZI

Il campo è lungo 9 metri ed è diviso in due parti dalla rete ed una parte del campo è lunga 4 metri e mezzo.

5) ARBITRO E TIFO

Non si può fare il tifo negativo.

Se la palla viene mandata fuori è punto degli avversari.

Se la palla tocca la rete e non la supera è punto degli avversari.

Se un bambino prende la palla e gli scivola, è punto della squadra avversaria.

TORNA A PAGINA 2